

Microsoft prezentuje kulisty komputer

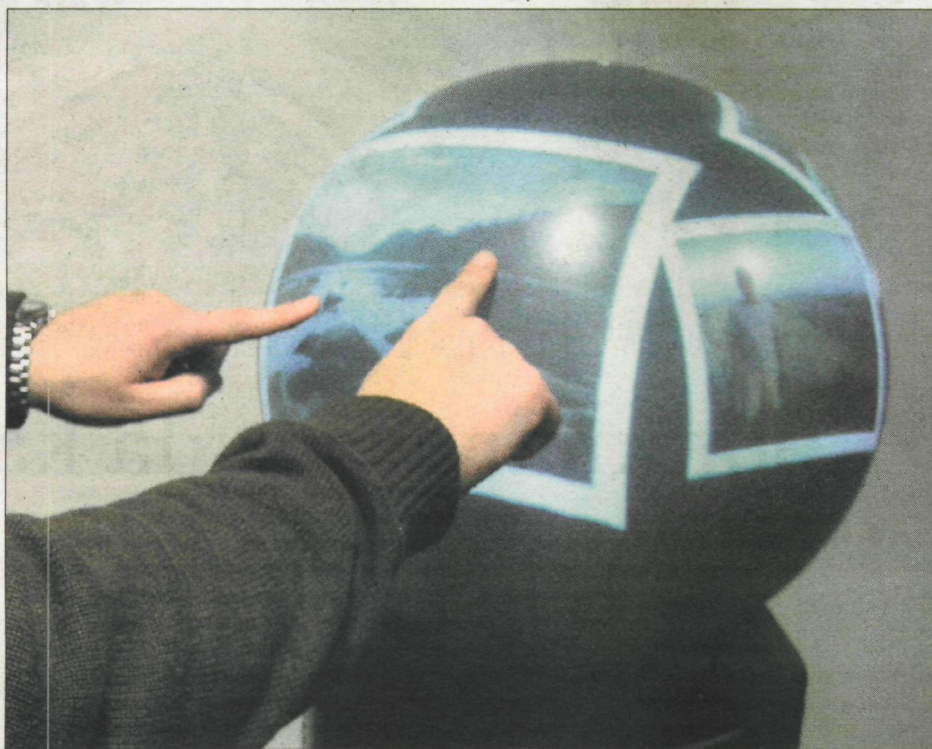
INNOWACJE Inżynierowie mają zupełnie nowy pomysł na wygląd peceta

Nowy wynalazek to kuzyn słynnego Surface'a – interaktywnego stołu obsługiwanego dotykiem

Małgorzata Minta-Kobus
szefowa działu techno

Krążące po świecie nowych technologii plotki okazały się prawdą. Podczas odbywającej się w Redmond konferencji naukowej Faculty Summit 2008 dział badawczy firmy Microsoft oficjalnie zaprezentował swój najnowszy prototyp – futurystyczny komputer Sphere w kształcie... kuli.

Nazwa wynalazku została dobrana idealnie. Sphere nie jest niczym innym jak maszyną liczącą z kulistym ekranem. Widoczne na powierzchni kuli obrazy są wyświetlane przez ukryty wewnątrz projektor. Aby obraz pierwotnie przeznaczony do prezentacji na płaskich powierzchniach nie uległ zniekształceniu, inżynierowie Microsoftu musieli napisać specjalne oprogramowanie na bieżąco dostosowujące jego parametry i format do nietypowego ekranu. Pod powierzchnią kuli zainstalowano system czujników podczerwieni. Dzięki nim całe urządzenie jest wrażliwe na dotyk palców, podobnie jak ekran iPhone'a czy HTC Daimonda.



Prototyp komputera Microsoft Surface

Twórcy wyposażyli Sphere w kilka interaktywnych aplikacji. Jedna z nich służy do malowania obrazków. Wystarczy, że dotkniemy palcem wirtualnej farby, i już można malować po obracającej się powierzchni kuli. Za pomocą własnych rąk użytkownicy mogą przesunąć, obracać lub zmniejszać wyświetlane na powierzchni zdjęcia (naciskając na fotografię całą dłonią, przecisniemy ją na przeciwległą część kuli) czy bawić się grami. Sphere może także zmienić się w interaktywny globus.

Kulisty komputer działa na podobnej zasadzie co zaprezentowany w ubiegłym roku Surface. Prace nad interaktywnym stołem, którego blat zastąpiono dużym ekranem dotykowym, trwały kilka lat. Obecnie te futurystyczne urządzenia można znaleźć w wybranych salonach amerykańskiego operatora sieci komórkowej AT&T, restauracjach, kasynach i hotelach. Koszt jednej maszyny to 5-10 tys. dolarów. Microsoft ma jednak nadzieję, że przy masowej produkcji (jej rozpoczęcie zaplanowano na 2010 r.) cena komputera znacząco spadnie.

Czy Sphere podzieli los starszego kuzyna i także trafi na rynek? Na razie załoga laboratorium Microsoft Research nie ma takich planów. – To bardziej badanie różnych pomysłów – podkreślają twórcy Sphere.

– Wierzymy, że w przyszłości pojawią się komputery w różnych kształtach przybierające postać interaktywnych powierzchni – dodają badacze z Microsoft Research. – Staramy się sprawdzić, jakie formy możemy nadać komputerom oraz w jaki sposób ludzie będą się z nimi obchodzić i ich używać.